

Featurepanel



Inleiding

Sinds versie 2.9 van The Netherlands 2000 hebben we een programma meegeleverd die het mogelijk maakt om allerlei features te installeren. Vandaar dat we voor de naam featurepanel hebben gekozen. In dit artikel willen we verduidelijken wat de achtergrond van het programma is en hoe het systeem werkt.

Waarom featurepanel?

Featurepanel is ontstaan naar aanleiding van verschillende behoeften binnen en buiten het team. De discussies zorgen ervoor dat je als team keuzes moest maken, terwijl je de keuze eigenlijk bij de gebruiker van de scenery wilde leggen.

Een deel van de installatie zou je ook via de installer kunnen doen. Een installer echter, heeft meer een permanent karakter, en de meeste mensen zullen deze slechts eenmaal draaien. Een featurepanel is een applicatie bedoeld om vaker te gebruiken.

Zonder alles volledig neer te kunnen schrijven, zijn er een aantal zaken interessant om nader te bekijken:

Gebruikers hebben niet altijd alle tools in huis

In de Flightsim community zitten veel mensen die hun hand niet omdraaien met het downloaden van een tool van één van de bekende flightsimulator websites. Een bekend voorbeeld is bijvoorbeeld AFCAD. Dit is een programma waarmee je zorgt dat AI verkeer op de juiste manier over je vliegveld heen laat rijden en de ATC inzicht geeft hoe je moet taxiën.

Er is echter een hele grote groep (zelfs binnen het NL2000 team), die dit programma niet kent en nooit heeft gebruikt. Omdat NL2000 zonder afdac files niet echt mooi is, wilden we zorgen dat in featurepanel afdac files eenvoudig geïnstalleerd kunnen worden, zonder dat mensen al te veel kennis moeten hebben om iets dergelijks te installeren.

Statische en dynamische vliegtuigen

Er zijn twee duidelijke wensen vanuit de community wat betreft statische vliegtuigen. Er is één groep die wil ze liever niet hebben, immers, de plaatsen kunnen worden ingenomen door AI vliegtuigen. Deze worden vaak aangevuld met Project AI kisten (www.projectai.com). Hierdoor rijden er KLM, Martinair, Dutch Bird, etc kisten over de velden. Echter er is ook een grote groep mensen die dit systeem niet kennen en alleen werken met default AI van Microsoft. Zij krijgen dus geen Nederlandse kisten op de velden. Daarnaast is het zo dat bij online vliegen, het AI verkeer is uitgezet. Sommige gebruikers vinden het dan wel leuk niet op een verlaten veld te landen.

In featurepanel hebben we dan ook voor de belangrijkste velden een keuze toegevoegd, om zelf te kunnen bepalen of je statische kisten wil hebben. Daarnaast, omdat projectai vooral grote airliners definieert, hebben we de keuze toegevoegd om General Aviation en Militair AI verkeer te kunnen activeren.

Witte winter textures

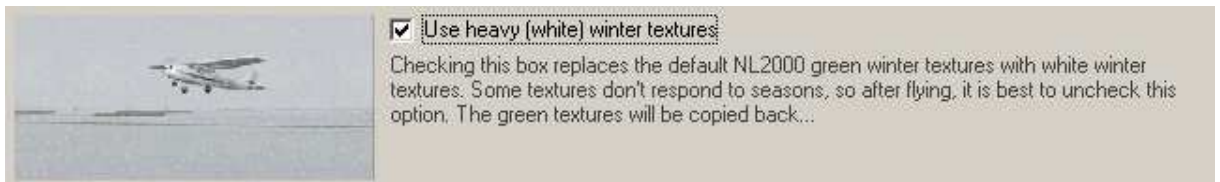
Via featurepanel hebben we ook witte winter textures aan te bieden. Eindelijk kunnen we nu gewoon kiezen. Echter, omdat het qua tijd ons niet is gelukt om alle textures seizoensgevoelig te maken, met je dit vinkje uitzetten, zodra je geen witte winter textures meer wil gebruiken. Doe je dit niet, dan blijven er helaas in de ander seizoenen witte winter textures actief.

De stappen zijn dus als volgt:

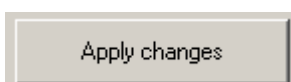
1. Je wilt met sneeuw vliegen
2. Start Featurepanel
3. Klik op de knop NL2000 textures



4. Plaats een vinkje bij 'Use heavy (white) winter textures'



5. Kies 'Apply changes', Featurepanel installeert nu de features die u heeft aangevinkt en deïnstalleert de features die u heeft uitgevinkt



6. Start Microsoft Flightsimulator
7. Kies een winterseizoen (en eventueel sneeuw via de wheather settings)

8. Je kunt nu genieten van een witte winter ondergrond
9. Je wilt nu weer in een ander seizoen vliegen
10. Stop Microsoft Flightsimulator
11. Start Featurepanel
12. Klik op de knop NL2000 textures
13. Verwijder het vinkje bij 'Use heavy (white) winter textures'

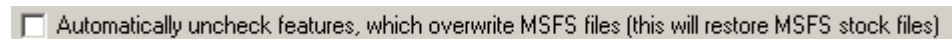


14. Kies 'Apply changes'
15. Vanaf nu zijn alle witte wintertextures verdwenen. De NL2000 winters zijn groen (wintergroen wel te verstaan) en de andere seizoenen tonen ook geen witte wintertextures.

Wat doe je met standaard Microsoft bestanden

Er zijn vaak gebruikers die niet willen dat je default Microsoft bestanden aanpast. Andere gebruikers daarentegen vinden dit totaal geen probleem. We zaten onder andere met het probleem dat in FS2004 het niet meer mogelijk was ten om de hoogte van AI kisten via AFCAD te regelen. We hadden een oplossing zonder de default Microsoft bestanden die hoogte toch goed te zetten, echter dan kreeg je vastlopers wanneer je het weer ging instellen. Een andere oplossing was om wel de standaard bestanden van Microsoft aan te passen, echter dat doe je liever niet, omdat gebruikers misschien zelf aanpassingen hebben gemaakt in de bestanden en die gaan dan verloren.

Als je de scenery standaard installeert, dan heeft het NL2000 er voor gekozen om dan niet de standaard bestanden van Microsoft te vervangen. Wel hebben we de mogelijkheid in featurepanel gebouwd om die bestanden te kunnen vervangen als de gebruiker dit wilt. Bij de verschillende features is ook steeds duidelijk aangegeven wanneer je default MSFS bestanden vervangt. Tevens maakt featurepanel bij de eerste keer opstarten een back-up van alle mogelijk te vervangen MSFS bestanden.



Ook is het mogelijk om eenvoudig ervoor te zorgen dat je niet wilt dat Microsoft bestanden worden overschreven.. Wanneer je de optie 'Automatically uncheck features, which overwrites MSFS files (this will restore MSFS stock files)' aan zet, worden vinkjes die Microsoft standaard files overschrijven eerst uitgezet voordat veranderingen worden doorgevoerd. Featurepanel zet dan ook de standaard files die gemaakt zijn via de initiële back-up gelijk terug.

Overigens, slechts een klein deel van de features van Featurepanel veranderen daadwerkelijk Microsoft bestanden.

Tip! Lees de teksten naast de features, daarin staat altijd vermeld als er standaard Microsoft bestanden aangepast worden.

Tip! Als je NL2000 v2.9 deïnstalleert, zorg dan eerst dat de bestanden van Microsoft terug worden gezet via featurepanel. Helaas gebeurt dat niet automatisch (iets waar we de volgende keer zeker willen gaan implementeren).

Tip! Mocht u NL2000 v2.9 per ongeluk toch gedeïnstalleerd hebben, dan kunt u de oorspronkelijke bestanden van Microsoft eenvoudig terugzetten door naar de betreffende CD's te kijken en de juiste bestanden via winzip te openen. Het volgende overzicht geeft aan welke bestanden via featurepanel veranderd worden, maar dit heeft u alleen nodig indien u featurepanel per ongeluk al heeft gewist of gedeïnstalleerd.

FS2002:

Wat?	Bestand	CD	Doel locatie FS2002
Enkele railroad	v_railroad.bmp	CD1:FS2002.CAB	Texture\
Navigatiebestanden	EURNWMKB.bgl	CD3:SCENEDB\EASTHEM\EURNW.CAB	scenedb\easthem\eurnw\scenery\
Splashscreen	dlgsplash.bmp	Cd1:MISC.CAB	Uires\

FS2004:

Wat?	Bestand	CD	Doel locatie FS2004
Enkele railroad	v_railroad.bmp	CD2:MSGAME3.CAB	Texture
Watertextures	env_dawn.bmp env_dusk.bmp env_highmoon.bmp env_highnoon.bmp env_lowmoon.bmp env_lowsun.bmp env_midsun.bmp env_newmoon.bmp env_overcast.bmp	CD4:SCENERY\WORLD.CAB	scenery\world\texture\
Hoogtebestanden	AP949130.BGL AP949120.BGL AP948130.BGL"	CD3:MSGAME8.CAB	Scenery\Eurw\Scenery\
Splashscreen	dlgsplash.bmp	CD2:MSGAME3.CAB	Uires\

Mix tussen automatisch en handmatig

Een dilemma in het maken van featurepanel was de gebruikersinterface. Aan de ene kant wil je een knop: 'installeer afcad/hoogte en ai', zodat alle zaken in één keer geïnstalleerd worden die met elkaar te maken hebben. Aan de andere kant beperkt dit weer gebruikers die slechts delen willen aanpassen.

Voorbeeld:

Afcad voor fs2004 definieert geen hoogte. Hiertoe moet je standaard MSFS bestanden aanpassen. Waarom deze twee opties niet in één knop, de meeste mensen gebruiken ze immers samen. Dit heeft te maken met mensen die zelf AFCAD bestanden willen maken. Zij willen bijvoorbeeld wel voor de NL2000 hoogte bestanden kiezen, maar niet voor de meegeleverde AFCAD bestanden.

Zo zijn er nog meer van die combinaties die op het eerste gezicht logisch bij elkaar zouden horen, maar die we vanwege de modulaire opbouw mogelijkheden van Flightsimulator toch gescheiden hebben aangeboden.

Eigen wijzigingen

Het kan voorkomen dat er toch iets mis gaat met de installatie. Bijvoorbeeld, je wilt Flightsimulator opnieuw installeren, of je hebt bestanden van Microsoft aangepast en je wilt dat deze nu worden teruggezet als je een vinkje in featurepanel uitzet, in plaats van de oorspronkelijk gebackupte bestanden.

Bij featurepanel is een ini file geplaatst. Hierin worden je instellingen bewaard. Daarnaast heb je een mogelijkheid om de initiële back-up opnieuw te laten maken van je huidige stand van zaken in Flightsimulator. Hoe doe je dit:

Let op! Zorg er voor dat je vinkjes in featurepanel eerst uitzet en dan deze veranderingen doorvoert. Als je bijvoorbeeld NL2000 water nog hebt aanstaan, worden deze mee gebackupped, omdat die op dit moment nog in Flightsimulator geïnstalleerd staan.

1. Ga naar de folder van featurepanel (in de directory van NL2000 v2.9)
2. Open het bestand 'featurepanel_nl2000.ini'
3. Veranderd de volgende waarde:

backup_init=0

naar

backup_init=1

4. De eerst volgende keer dat je featurepanel opstart, verschijnt er onder de Close knop de melding 'Featurepanel is in initial mode'



5. Er kunnen nu features aangevinkt worden. Na het klikken op de knop 'Apply changes' wordt nu eerst een back-up gemaakt van de huidige standaard MSFS bestanden en pas daarna worden de vinkjes toegepast.
6. Featurepanel veranderd daarna de backup_init en zet deze weer op 0.

Zelf bestanden aan featurepanel toevoegen

Featurepanel werkt volgens het principe dat als er een vinkje aan gezet wordt, er bestanden vanuit NL2000v29 worden gekopieerd. Zet je het vinkje uit, dan worden er ook bestanden gekopieerd, bijvoorbeeld backup van standaard Microsoft bestanden of er worden bestanden verwijderd (bijvoorbeeld bij afcad voor fs2004).

Als je eigen bestanden maakt, kun je die van NL2000 in principe overschrijven en dan via featurepanel automatisch laten installeren of deïnstalleren.

Voorbeeld.

Stel je voor dat je een eigen afcad FS2004 bestand hebt gemaakt voor Schiphol. Hoe kun je die in Featurepanel laten activeren? Volg de volgende procedure:

1. In NL2000 v2.9 zijn twee versies van Schiphol afcad bestanden aanwezig. Het ene bestand is een uitgebreide variant, de andere is iets anders opgezet en geeft je eenvoudigere ATC instructies. Dit heeft te maken met de optie 'FS2004 EHAM (Schiphol airport) less detailed ATC ground instructions for realistic ATC' in featurepanel.

FS2004 EHAM (Schiphol airport) less detailed ATC ground instructions for realistic ATC - FS2004 only

Als dit vinkje uit staat dan gebruikt featurepanel een ander bestand dan als het vinkje aan staat:

Vinkje uit: `feature_panel\Afcad\AFCADFS4NL29\AF2NL2K29v1_EHAM.bgl`

Vinkje aan: `feature_panel\Afcad\AFCADFS4NL29\AF2NL2K29v2_EHAM.bgl`

2. Back-up de originele NL2000 bestanden `AF2NL2K29v1_EHAM.bgl` en `AF2NL2K29v2_EHAM.bgl`
3. Maak zelf twee AFCAD bestanden en geef deze de namen zoals hierboven is beschreven (ik ga in dit artikel niet in hoe je AFCAD bestanden kan maken).
4. Plaats de bestanden in de `feature_panel\Afcad\AFCADFS4NL29`

Nu worden je eigen AFCAD bestanden geïnstalleerd via featurepanel.

Het logbestand

Wil je nog meer tweaken, of je wilt gewoon kijken wat featurepanel allemaal doet, dan kun je gebruik maken van de log. In principe wordt er altijd een log in het scherm gemaakt. Vrijwel alle bestands-operaties worden hier uitgebreid gemeld. Je kunt precies vinden vanuit welke bron map naar welke doelmap bestanden worden gekopieerd.

Copy action list to file (featurepanel.log)

Daarnaast kopieert featurepanel de inhoud van deze lijst naar het bestand `featurepanel.log`. Deze is te vinden in de map `nl2000_V2_9\feature_panel`. Voorwaarde is wel dat het vinkje 'Copy action list to file (featurepanel.log)' aan staat.

Het voordeel van de logfile is dat deze uitgebreid wordt met alle acties die zijn gedaan. Met andere woorden, je kunt de hele geschiedenis van bestandsoperaties en initiële uitgangspunten van featurepanel terugzien.

Tot slot

We hopen dat met dit artikel u meer over de achtergronden weet van het ontstaan en gebruik van featurepanel. We hebben meer grote plannen met featurepanel, deze moeten echter nog worden besproken en uitgewerkt in het team. Zaken waaraan we zitten te denken (maar waar het niet zeker van is of ze ook daadwerkelijk geïmplementeerd worden) zijn:

- Installatie van verschillende texture-pakketten

- Toevoeging van een eenvoudige interface (bijv. een knop 'heavy fs2004' die automatisch alle features aanzet voor fs2004, terwijl een knop 'low fs2004' alleen de meest belangrijke features aanzet).
- Uninstall points, waarmee elke keer een stap terug gezet kan worden naar de vorige settings van features
- Extend sets, waarbij een gebruiker of NL2000 team een aantal bgl's in een speciale directory plaatst en deze dan automatisch worden meegeïnstalleerd

We hopen dat u de aanwezigheid van featurepanel waardeert en we wensen u veel featureplezier toe...

Johan Caljé